ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

1. Наименование.

Приложения для обмена или продажи книг «BookSharing».

2. Основание для разработки.

Основанием для разработки сервиса является задание по курсовой работе в соответствии с учебным планом дисциплины «Базы данных».

3. Исполнитель.

Студент группы СОИ.Б-51 Продувнов А.Г.

4. Цель разработки.

Целью работы является предоставление людям возможности обмена и продажи книг.

Задачи проектирования:

1. Создание приложения, позволяющего пользователям выставлять книги для обмена или продажи книг.

2. Реализация функционала для частичной автоматизации обмена книгами.

5. Содержание работы:

5.1. Задачи, подлежащие решению.

1. разработать модель данных;

2. разработать интерфейс;

3. реализовать поиск книг по критериям;

4. произвести тестирования и выявить недостатки для дальнейшего исправления.

5.2. Требования к архитектуре АСОИ.

К архитектуре предъявляются следующие требования:

1. Модульная архитектура программного обеспечения, в которой каждый модуль представляет собой один из видов функционала приложения.

2. Каждая функция приложения должна быть представлен в виде отдельного класса.

3. Классы должны быть реализованы в виде иерархии классов.

5.3. Требования к составу программных компонентов.

Программный комплекс должен состоять из следующих программных компонентов:

1. программная оболочка для работы с данными.

2. база данных.

5.4. Требования к прикладным программам.

Для работы программного комплекса необходимы: Microsoft Windows 8/10 и минимальный набор драйверов, обеспечивающих работоспособность ПК.

5.5. Требования к входным/выходным данным.

Входные данные:

Пользовательские данные (логин, пароль, email)

Информация о книгах

Данные для поиска книг

Выходные данные:

Результат поиска книг

5.6. Требования к временным характеристикам.

Требования к временным характеристикам программы не предъявляются.

5.7. Требования к составу технических средств.

Для функционирования системы необходимы:

* процессор: 1 ГГц и быстрее с поддержкой PAE, NX и SSE2;
* RAM: 1 Гбайт (32 бит) или 2 Гбайт (64 бит);
* HDD: 16 Гбайт (32 бит) или 20 Гбайт (64 бит);
* видеокарта: поддержка Microsoft DirectX 9 с драйвером WDDM;
* монитор;
* клавиатура;
* мышь.

6. Этапы разработки.

1. Поиск и исследование аналогов.
2. Разработка модели данных для приложения
3. Создание базы данных
4. Разработка приложения для взаимодействия с базой данных

7. Техническая документация, предъявляемая по окончании работы.

По окончанию работы предъявлена расчетно-пояснительная записка в состав которой входят:

* техническое задание;
* научно-исследовательская часть;
* проектно-конструкторская часть;
* проектно-технологическая часть.

Также должна быть предоставлена графическая часть работы, выполненная формате А1 на 2 листах, в которую входят:

* демонстрационные чертежи;
* алгоритмические схемы.

8. Дополнительные условия.

1. Язык программирования С#

2. Использование базы данных для хранения информации о пользователях и книгах.

3. Среда разработки Visual Studio 2019